

POWER

Numero 4/91

*Mukana
klubi uutisia*

PLAYER

Hinta 5:-

BLASTER MASTER GAUNTLET II EMBASSY MISSION



Arvoisa klubilainen,

Kevät on tullut, ja tuonut mukanaan meille paljon mielenkiintoisia uutuuksia. Tässä lehdessä esittelemme teille 4 uutta peliä: Blaster Master, Gauntlet 2, Embassy Mission (= Rescue Mission) ja Days of Thunder. Ettehän myöskään unohda uusia Game Boy -pelejä sekä Total Recall -peliä, joka ilmestyy ainoastaan vuokrakasettina. Toivotan teille oikein hauskoja hetkiä näiden uutuuksien parissa!

Sitten haluaisin vielä kerran painottaa erästä tärkeää seikkaa, joka on koko talven ja kevään vaivannut meitä kaikkia Nintendoilaisia. Pyydän, että luette seuraavat kappaleet oikein tarkkaan, ja painatte niissä olevat asiat mieleen:

Tiedätkin ehkä jo, että markkinoilla on useita kasetteja, joita markkinoidaan Nintendo-nimellä, mutta, jotka eivät ole aitoja Nintendo-kasetteja.

Kun jostain tuotteesta tulee hyvin suosittu, on maailmassa monia ihmisiä, jotka haluavat hyötyä siitä, vaikkeivat olisi oikeutettuja siihen. Näin on käynyt myös Nintendoille. Täällä Suomessakin on useita kauppiaita, jotka markkinoivat n.k. Nintendo-yhteensopivia pelikasetteja ja -laitteita, jotka toimivat joko lisälaitteella (adapteri) tai ilman. Nämä tuotteet ovat heikkolaatuisia, ja niiden pakkaus on sututtuinen; tuotteissa ei myöskään aina ole suomenkielisiä käyttöohjeita. Usein piraattikaseteissa on monta eri peliä.

Haluamme nyt varoittaa sinua piraattikaseteista: Piraattikasettien käyttö aidoissa Nintendo® -keskussyksiköissä saattaa vaurioittaa laitteesi! Mikäli käytät piraattikasettejä laitteessasi ja kone vahingoittuu, niin Funente Oy (Nintendo-maahantuojaja) ei huolla konettasi. Funente Oy ei myöskään korjaa/vaihda aitoa kasettia, jos se on vahingoittunut, kun sitä on pelattu keskussyksikössä, joka ei ole aito Nintendo. Muista aina tarkistaa, että Nintendo-kauppiasi ikkunassa on "Valtuutettu Nintendo-kauppias"-tarra, niin vältyt ikävyöksiltä.

No niin, tässä tämä tällä kertaa! Toivotan teille aurinkoisia kevätpäiviä ja koulumenes-tystä, todistuksethan jaetaan hieman yli kuukauden kuluttua!

Petteri

KIRJEENVAIHTOPALSTA

Haluaisitko oman Nintendo-kirjekaverin? Kirjoita osoitetietosi toivomuksineen postikortille ja lähetä kortti meille: Kirjeenvaihtopalsta, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki. Jos liität mukaan valokuvan (ihan kiva), niin laita tietosi paperille ja paperi kuvan kanssa kirjekuoreen!



Moi!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 7-13 -vuotiaiden poikien kanssa. Olen valmis vaihtamaan pelivinkkejä. Harrastan judoa, soittoa ja käyn partiossa.

Lauri Koski
Samoillijantie 28 C 11
70200 KUOPIO

Haluaisin kirjeenvaihtoon 8-11 -vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Varma vastaus kaikille. Itse olen 10-vuotias.

Tanja Jolkkonen
Kuulukatu 11 C 21
00300 OULUKUMPU

Moi!

Olen 10-vuotias poika. Haluan 10-12 -vuotiaan tytön tai pojan kirjeenvaihtokaverikseni. Tahtoisin vaihtaa pelivinkkejä kirjeitse.

Ari Saukkonen
Kärvesmiehenkatu 5
59100 PARIKKALA

Moi!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-14 -vuotiaiden nuorten kanssa, jotka omistavat Nintendo. Olen 13-vuotias Nintendo-fani. Minulla on ollut Nintendo puoli vuotta. Vastaan kolmele ensimmäiselle.

P.S. Foto mukaan
P.P.S. Tutut alkoot vaivautuko.
Skriivaa osoitteeseen

Juha Mäkelä
Kärppätie 10
00150 KOUVOLA

Blaster Master™



Kun nuoren Jasonin lemmikkisammakko Fred yhtäkkiä karkaa ja istahtaa radioaktiivista nestettä sisältävän tynnyrin päälle, mutantoituu sammakko valtavan jättiläisammakoksi, joka katoaa maahan olevaan aukkoon. Rohkea Jason hypää perään, ja näkee mitä ihmeellisimpiä asioita. Jason on kutsuttu taistelemaan ilkeää Plutoniumpomoa ja hänen mutantoituja hirviöitään vastaan. Sinä olet tietysti Jason...

Tiedot

Pelin nimi: Blaster Master

Pelin julkaisija: Sunsoft

Julkaisuajankohta:

huhti-toukokuun vaihde

Pelityyppi: seikkailu

Pelaajien lukumäärä: 1

Jatkomahtolaisuus: on
(rajattu)

Salasana: *

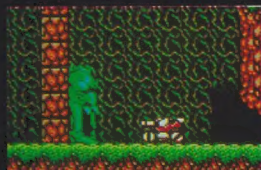


Kohdetta etsivät ohjukset

Kun olet saanut haltuusi tällaisen ohjuksen, voit laukaista sen painamalla ristiohjainta alas ja B-nappia samanaikaisesti. Ohjus etsiyty lähintä vihollista kohti (vaikka vihollinen onkin piilossa) ja laukeaa tuhoisasti.

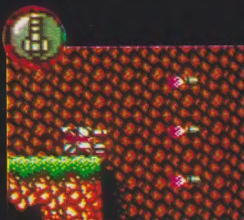


Nouse Roveristasi ja mene ovesta sisään. Toiminta alkaa!



Multi-taistelukärki-ohjus (MTO)

MTO:n avulla voit ampua kolme ohjusta samanaikaisesti. Näin tuhoat kerralla kaiken.



Ukkosmoukari

Ukkosmoukarin avulla voit laukaista hyperladattuja voimaosia sisältävän salaman vihollista päin. Tämä tehoaa myös alhaalta tulevia vihollisia vastaan.

The Rover

Tämä Rover ei ehkä aivan muistuta sellaista maastoautoa, johon me olemme tottuneet, mutta Jasonille se on kuitenkin loistava kuljetusajoneuvo ja hyvä apu. Saat sen haltuusi heti, kun olet selvittänyt ensimmäisen tason.

Tämä mutantti on ainoa este sinun ja toisen tason välissä. Sinun on ladattava Roverisi täydellisesti, jotta selviytyisit tästä. Saadaksesi Hyper Option on sinun kukistettava kartan E-kirjaimen kohdalla oleva Sotapäällikkö. Tämän jälkeen pääset seinän läpi.



Power-kapselit

Näissä kapselissa on tiivistettyä energiaa. Ottamalla kapselista energiasi lisääntyy. Mutta myös mutantit pitävät kapselista. Joudut siis taistelemaan saadaksesi lisää energiaa. Jos tuhoat mutantin, on energiakapseli sinun.



Ovi
toiselle tasolle

Tasot

Näet jokaisesta tasosta kaksi karttaa: yhden sivulta katsottuna ja yhden ylhäältä katsottuna. Kun siirryt eri tasojen välillä, näet sivukartan. Kun olet radoilla, joilla yrität löytää ja tuhota kaikki mutantit, näet radat ylhäältä päin katsottuna.

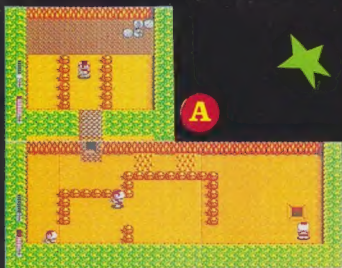
Pisarakin plutoniumia ja nämä oliot ryhtyvät röyhkeiksi!



1 Taso

Ne kirjaimilla varustetut nuolet, jotka lähtevät tältä sivukartalta, vastaavat samoilla kirjaimilla varustetuja ratoja seuraavan aukeaman kartalla, joka näytetään ylhäältä päin.

Tällä aukeamalla näet kaikki ne eri osakartat (ylhäältä katsottuna), joiden läpi kuljet. Kaikki radat ovat tulvillaan mutantteja. Onnea matkaan!



Kerää asesymboleja, niin lisää laseraseesi tulitusvoimaa.



Kahdeksannella tasolla tapaat paapomon.

niin sinun on taisteltava...



Jos vielä haluat nähdä Fredin,

Hän pitää Frediä vankinaan.



B



D



E



Tämä on 1. taso. Yhteensä tasoja on 8. Jokaisen selvitetyn tason jälkeen saat erikoisoption, jota tarvitset selviytyäksesi myöhemmistä tasoista. Esim. toisen tason jälkeen saat Crusher-option, joka lisää Roverisi tulitusvoimaa niin paljon, että voit ampua tietyt seinät ja mennä niiden läpi.

Toimituksen arvostelu

Kuten jo esittelystä näitte, on tämä oikein hauska seikkailupeli - siitä johtuu myös Power-mittarin heilahtaminen niin ylös. Blaster Master julkaistiin USAssa jo kolme vuotta sitten. Mutta peli on edelleenkin oikein moderni ja hyvätasoinen. Mielenkiintoinen Fester's Quest- ja Gremlins 2- pelien tapainen haaste.



GAUNTLET II

Mustat pilvet vyöryvät taivaalla kuin kuoleman raivo. Tällaista yötä ei ole ollut miesmuistiin - paitsi kun Neljä Valittua viimeksi pelastivat maailman. Pystyvätkö nämä neljä jälleen yhdistämään voimansa ja pelastamaan maailman sanoinkuvaamattomilta kauheuksilta. Pystytkö kokoamaan kolme ystäväsi ja heidän sekä NES Satelliitin avulla kulkemaan Gauntlet 2 -pelin vaarallisten sokkeloiden halki?

Tiedot

Pelin nimi: Gauntlet 2
Pelin julkaisija: Mindscape
Julkaisuajankohta: huhti-toukokuun vaihde
Pelityyppi: Seikkailu
Pelaajien lukumäärä: 1-4 NES Satelliitin avulla
Jatkomahdollisuus: on (ääretön)
Salasana: ei

Jos jo olet kokeillut tätä peliä jos-sain ulkomailla tai pelihalleissa, niin tiedät, millainen peli Gauntlet 2 on. Ylivoimainen grafiikka ja samplatut ääniefektit tekevät pelistä pejottavan todellisen.

Pelissä on monta piilotettua aarretta. Yritä nostaa, ampuu tai koskettaa kaikkea saatavilla olevaa. Mutta muista myös varoa! Saat-taa olla tuhoisaa olla liian utelias!

Taustat

Gauntlet 2 -peliä voi jopa neljä seikkailijaa pelata samanaikaisesti. Käytä tällöin apunasi uutta NESatelliitea, jonka avulla jopa neljä pelaajaa pystyvät pelaamaan langattomasti samanaikaisesti. Peliä voi tietysti myös pelata vain 1 tai 2 pelaajaa, mikäli sinulla ei ole NES Satelliitea. Peli on huomattavasti vaikeampi ja haastavampi, jos sitä pelaa 4 henkilöä; silloin saattaa tuottaa vaikeuksia päättää, mihin sokkeloon seuraavaksi kuljetaan!

Valitse suosikkisoturisi



Soturi

Thor, kaikkein mahtavin soturi, käyttää valtavaa, tuhoisaa kirvestä.



Valkyyria

Nopeus, voima ja rohkeus ovat Thyran ensisijaiset aseet.

Taikuri

Taikurimestari Merlinillä on voimakkaita loitsuja varastossaan.



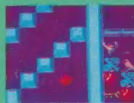
Kääpiö

Questor hyökkää nopeasti ja katoaa, ennenkuin vihollinen ehtii iskeä takaisin.



Ne säkit, joiden päällä on kysymysmerkki, sisältävät sellaisia tavaroita, joista saattaa olla hyötyä matkalla labyrinttien halki. Mutta niissä voi myös olla myrkyä. Sinä et kuitenkaan etukäteen voi tietää, mitä säkissä on.

Edessäsi saattaa joskus olla liukkuvia uloskäyntejä. Näitä ei ole helppo saada kiinni, ennenkuin ne jälleen katoavat. Mutta jos onnistut, saat päästä harppaamaan monen tason yli.



Jos tunnet itsesi mökkihöperöksi, voit yrittää ampuu seinä. Seinät saattavat aueta, tai niissä saattaa olla kätkeytyä ruoka-annoksia tai arvokkaita aarteita.



Jos tottelet eri tasojen välillä saami-asi neuvoja, saat selviytyä sokke-loista hyvin ja siten pääset silloin tällöin bonustasoille.

Toimituksen arvostelu

Tämä on hankalanhauska neljän hengen peli. Ennen pelin alkua kannattaa sopia, kuka määrää missäkin tilanteessa ja kenen ideat hyväksytään. Tämä vaatii tiettyä harjoittelua. Joka puolella on yleensä on paljon tutkittavaa, kerättävää ja tuhottavaa. Peliä kannatta ensin harjoitella joko yksin tai kaksin.



RESCUE: THE EMBASSY MISSION

Arabialainen terroristiryhmä on vallannut Yhdysvaltojen suurlähetystön. Terroristit vaativat useiden kansainvalisten terroristien vapauttamista vankilasta – vasta sitten he päästävät panttivankinsa menemään. Yhdysvaltojen presidentti ei kuitenkaan hyväksy terroristien asettamia ehtoja. Hän ottaa salaa yhteyttä sinuun ja erikoisjoukkoihisi, jotka ovat erikoiskoulutettuja sotilaita. Tehtävänäsi on tunkeutua suurlähetystöön, riisua terroristit aseista ja vapauttaa amerikkalaiset diplomaatit.

Valmistelut

Valitse ensin tehtävään sopivat miehet joukoistasi. Aseta sitten valitut miehet sopiviin aseisiin eri puolelle suurlähetystä.



Hiivitte pimeydessä ulos maastonväriseistä, vihreästä Mersustanne.

Salaiset tiedot

Pelin nimi: Rescue: The Embassy Mission
Pelin julkaisija: Kemco/Seika
Julkaisupäivä: huhtikuun alku
Pelityyppi: Action
Pelaajien lukumäärä: 1
Jatkomahdollisuus: ei
Salasana: ei



Tarkk'ammuntaa lähistöllä sijaitsevasta talosta.

Tarkk'ampuja ampuu reiän sopivaksi katsomaasi ikkunaan, josta yksi miehistäsi kiipeeä sisään.

Toimintaa

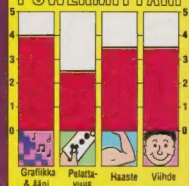
Valitse yksi katolla olevista miehistä. Hän laskeutuu ikkunan kohdalle, ja menee siitä sisään. Varo kuitenkin, ettei joku terroristiteista väijy ikkunan takana. Ota vauhtia, ja heilauta itsesi seinästä pois päin ja sitten ikkunasta sisään. Nyt suurlähetystössä alkaa terroristien metsästyks. Mutta varo, ettet vahingossa ammu panttivankeja!

Jännitys alkaa nyt! Miehistön jäsenen on nyt siirryttävä paikoilleen niin, etteivät vihollisten valonheittimet paljasta heitä. Jos joku miehistä paljastuu, ammutaan hänet heti. Toisin sanoen: kiirehdi hitaasti!

Toimituksen arvostelu

Tämä peli on todella jännittävä. On opittava asettamaan miehet tarkalleen oikeisiin paikkoihin. Tässä pelissä saa tuntea itsensä todelliseksi sankariksi, kun onnistuu tehtävässään (ja lurjukseksi, jos epäonnistuu).

POWERMITTARI



TIPS & TRICKS

Mega Man 2

Tässä on hyviä asevalintoja ja montako pannonasta tarvitaan:

Airman	Woodmanin ase	2
Bubbleman	Metalmanin ase	n. 6
Quickman	Airman ase	n. 6
Metalman	Megamanin ase (loppukenttä)	1
Crashman	Airman ase	2
Woodman	Heatmanin ase	2
Flashman	Metalmanin ase	n. 4
Heatman	Bubblemanin ase	3

Duck Tales

African Mines

African Mines -maailman lopussa on loppukoe, josta selviät seuraavasti:

Hypää pogo-hyppyllä loppukokeen päälle, ja siitä heti kokeen toiselle puolelle. Juokse loppukoetta pakoon, kun se muuttuu sirkekliksi. Toista sama vielä kerran.

The Amazon

Amazon-maailmassa on paikka, josta pääset läpi vain näin: kävele suoraan eteenpäin, kun näet pumpulipuikkoja heittävän apinan. Tee pogo-hyppyä kun tulet paikkaan, jossa on nukke ja köynnös. Peruuta, kun jälleen näet pumpulipuikkoja heittävän apinan ja tee sitten pogo-hyppy apinan päälle; kiinnity sitten köynnökseen.

Leo Lindgren

Track & Field 2

Tässä muutama hyvä koodi:

1. päivä: WJJ1WWNXG
2. päivä: 5YY15WNXN
3. päivä: RR1+Q3ZXG
4. päivä: HH1*Q3Z6G
5. päivä: HH1KQ4P6G
6. päivä: 3JHK*4PXG
7. päivä: ZYJ1Q3PXN
8. päivä: 1JY15MP6N

Jussi Vilmunen, Kempele

Probotector

Näin saat Probotector-pelissä vielä yhden mahdollisuuden, vaikka oletkin jo tuhoutunut: Paina A-nappia heti tuhoutumisesi jälkeen niin monta kertaa, kuin pystyt. Nyt pääset jatkamaan peliäsi, mikäli kanssapeelaajallasi on vielä yksi ylimääräinen elämä jäljellä.

Voit myös tiputtaa tuikeita tasanteelta painamalla ristiohjaimen alaosaa ja hyppynappia samanaikaisesti, mutta varo.

Uidessasi voit sukeltaa; silloin väistät syliiniä äänkeäviä vihollisia ja panoksia.

Sami Hietala, Kokkola

Snake Rattle'n Roll

Harpjaa!

Voit harpata suoraan tasolta 3 tasolle 5. Eräissä kolmannen tason haarassa, johon et ylety, on kansi. Mutta pääset siihen kuitenkin käsisiksi, sillä paikka on sama, kuin minne laskeudut, kun olet hypännyt ensimmäisen toisivaikkeen hypyn (perässäsi kolme toisivaarallista terää). Hyppää kuvassa olevan numeroinnin mukaan, niin pääset ylös kansitasanteelle, ja siltä suoraan tasolle 5.



Super Mario Bros.

Saat lisäelämän kantamalla tarpeeksi montaa vihollista yhdellä kertaa.

Pasi Salminen, Kuopio

Teenage Mutant Hero Turtles

Kävellen onnistut

Kun tulet kahden putken välissä olevalle kuilulle, joka on vain tiiliskiven levyinen, ja katto on aivan kilpiksiesi yläpuolella, niin et paase kuilun yli putoamatta siihen. Yritä silloin yksinkertaisesti vain kävellä kuilun yli. Jatka kävelyä pysähtymättä, kunnes olet kuilun toisella puolella. Johan onnistit!



Blades of Steel

Kun pääset yksinpelissä johtoon, niin luistele heti kiekon saatuaasi oman maalisi taakse. Kun olet oman maalisi takana, yritä vähän liikkua. Silloin sinua seuraava vastustaja yrittää päästä maalisi läpi, jolloin hän on poissa pelistä

Jäsenet 5019 & 2381

Punch Out

Pääset pelaamaan King Hippo vastaan, kun näppäilet koodin 135 792 468. Viimeinen numero jää nolaksi, mutta älä paina sitä vielä. Pida sen sijaan valintanappainta (Select) pohjassa, ja paina samanaikaisesti A- ja B-nappeja.

Janne Trejtnar

Zelda

Toisen kierroksen yhdeksäs labyrintti löytyy ruudun aivan vasemmasta yläkulmasta. Räjäytä siinä pommi.

Pasi Salminen, Kuopio

Bubble Bobble

Tall koodilla pääset tasolle 80: C C C C B ja tällä koodilla tasolle 99: G E J J J.

Pelin viimeisessä taistelussa kannattaa ruudun yläreunasta hakea pullo, jossa on salamän kuva. Saat siitä nopeutta ja salamavoivat kuplat.

Jan Wirén

Kun pelaat Bubble Bobble -pelia ystäväsi kanssa, ja sinä kuolet, mutta ystävällasi on vielä henkia jäljellä, niin paina Select- ja Start-nappaimia, niin pääset uudestaan pelaamaan. Ystävältäsi katoaa samalla yksi henki.

Jesse James

Kokoa kaikki kirjaimet, jotka vain ikina saat. Kun niistä muodostuu sana "EXTEND", saat sateenvarjon, ja pääset liittämään monen tason yli!

Bionic Commando

Jos olet jollain vihollisen alueella ja haluat joko vaihtaa aseita tai vaihtaa jollekin muulle alueelle, niin paina risti ohjainta ylös sekä A-etta B- nappeja ja Start-näppäintä samanaikaisesti.

Jos haluat pitää continuet, niin kerää rekka-autotappelussa valkoisia kotkia. Jokaisesta kotkasta saat yhden continuen (max 9).

"Yökommando"

Gargoyle's Quest

Tällä koodilla pääset suoraan viimeiseen maailmaan, ja sinulla on hallussasi mahdollisimman suuri määrä kultaa, elämää ja aseita: NPAN-RRXY



DAYS OF Thunder

Tausta

Olet Cole Trickle, nuori ja kokematon, mutta eteenpäin pyrkivä NASCAR-ralliautoilija. Sinun on päästävä huipulle 7 NASCAR-rallin aikana. Jokainen rata on erilainen kurveineen ja suorineen, joiden vaikeusaste vaihtelee.

Antakaa minun ajaa.

Jos rakennat minulle auton, niin voitan Daytona-rallin ensi vuonna! Elokuvasssa Days of Thunder on Tom Cruise täynnä itseään, kun hän astuu näyttämölle ja lupaa voittaa suurimman NASCAR-rallin. Pystytkö itse, kuten Cole Trickle, voittamaan Daytona 500 -rallin, kauniin tytön ja paljon rahaa?

Vastustajat

Vastustajasi eivät olekaan mitä tahansa tietokoneohjattuja autoja, vaan niiden voittamiseen tarvitaan paljon neuvokkuutta ilman, että itse kärsit niin paljon vaurioita, että joudut käymään varikolla. Kilpailua johtava auton ohittaminen vaatii sekä hyvää pelisilmää että nopeutta peliohjaimen käytössä.

Luokitus

Ajat luokituskerroksen ennen kunkin rallin alkua. Luokituskerroksen sijoittuminen ratkaisee rallin aloituspaikan. Mitä paremman sijoituksen saat, sitä paremman aloituspaikan saat itse kilpailussa.



Ajat kovan luokitusajon, jotta nautit äärettömästi tästä rallista.

Vauriot

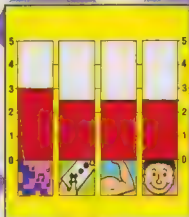
Kun törmäät toiseen autoon tai seinään vastaan, et romutu täydellisesti, mutta autosi vaurioituu. Kun autosi vaurioituvat liian suuresti, näyttää mittari punaista, ja joudut ajamaan varikolle.



Sinun ei tarvitse painaa A-nappia koko kilpailun ajan. Heti kun olet saavuttanut tietyn nopeuden, voit irrottaa otteesi; nopeutesi pysyy samana, kunnes törmäät johonkin, tai jarrutat. Näin säästät moottoriasi.



Naet kokonaiskuvan radasta ennen kunkin rallin alkua.



Pelin nimi:

Days of Thunder

Pelin julkaisija:

Mindscape

Julkaisusijainti:

huhti-toukokuun vaihe

Pelityyppi:

Ralliautoilu

Pelaajien lukumäärä:

1

Jatkomahdollisuus:

ei

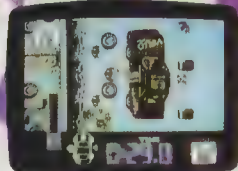
Salasana:

ei

Vain vuokralle!

Varikko

Varikolla voit vaihtaa renkoihin ja moottorin. Ohjaa yhtä miestä kerrallaan jokoista askareista kerran samaan, kun menet kalliista aikaa ja hyvät sijoituksetmahdollisuutesi.



Varikolla vaihdaat kalliita tekunavia turhaan, kun joudut vaihtamaan renkaat.

Toimituksen arvostelu

Jos pitää ralliautoilu-videopelistä, on Days of Thunder kirkkaasti paras kaikkien markkinoilla olevista autoilupeleistä. Pelin haluttavuus, strategian valinta ja luokitusajat tekevät pelistä huomattavasti mielenkiokkaamman kuin muut autopelit ovat. Kun Nintendoilla vielä on niin harva autopeli, on Days of Thunder jokaisen "rallihullun" pelaajan toivepeli, pakollinen hankinta.

Ralli

Kun kisat jo ovat käynnissä, kannattaa pysytellä niin lähellä radan sisäosaa kuin mahdollista. Tällöin joudyt lyhyemmästä ajomatkasta, sekä vahingoksien törmäyksiä autoradan ulkoreunaan.

PUZZNIC

Palatiedot

Pelin nimi: Puzznic
 Pelin julkaisija: Taisto
 Julkaisuaika: huu-
 ti-toukokuun vaihe
 Pelityyppi: Logiikka
 Pelaajien lukumäärä: 1
 Jatkomahdollisuus: on
 Salasana: on

Joko riittää paukuttelu, sokkeloiden koluami-
 nen ja kiipeily? Miksi aina juuri sinun on pelas-
 tettava planeetta tai kaunis prinsessa? Anna
 hetken. Hiero älynystyräsi kuntoon ja viihdy
 Puzznic-pelin seurassa!

Tausta

Puzznic-pelissä on kaksi eri logiikkapeliä. Puzznic-pelissä sinun on
 sovittava pareiksi yhteensä erilainen määrä katoavia. Gravnica-pelissä sinun on sijoitettava kolme sym-
 bolia vierekkäin, jotta ne katoavat. Ei kuulosta kovin helpolta,
 vai mitä?

Bonus

Jos onnistut samanaikaisesti
 hävittämään monta symboli-
 jonoa, voit saada pajojen bo-
 nuksia.

Puzznic

Puzznic-pelissä sijoittelit siis kaksi palaa yhteen silem, etkä saat ne
 katoamaan. Aluksi sinun pitää yhdistää kaksi kutakin lajiä, myöhem-
 min määrä kasvaa suuremmaksi. Jos sinun esimerkiksi pitää sijoittaa
 kolme palikkaa yhteen, on sinun asetettava vain kaksi palaa vie-
 rekkäin, jotta ne katoavat. Jos yhdistät vain kaksi palaa, jää kolmas vie-
 rittömäksi. Jolloin et pääse siitä eroon. Jos teet virhettä tai jätät
 kuolet painaa Start-nappainta, niin saat aloittaa saman radan alusta
 uudelleen. Siirtyvät kivilohkareet ja ajanlasku saavat sinut pikkuhil-
 laa tuutemaan itsesi erittäin stressaantuneeksi.

Toimituksen arvostelu

Tämä peli muistuttaa hieman Tetistä. Mutta toisaalta taas ei.
 Tässä peli, jossa pelaajat pitävät joko Puzznicista tai Gravnica-
 osasta. Toimitus pitää Puzznicista, mutta monen muun mielestä
 Puzznic on liian helppo. Molempien pelien pelitavat Gravnicia. Molemmat ovat
 kuitenkin tosimukavia logiikkapelejä, joiden parissa on mukava
 rentoutua, kun ensin on pelastanut planeetan, prinsessan ja
 ansainnut paljon rahaa...

Gravnica

Myös tässä pelissä sinun on sijoitettava kaksi palaa yhteen silem, etkä saat ne
 katoamaan. Aluksi sinun pitää yhdistää kaksi kutakin lajiä, myöhem-
 min määrä kasvaa suuremmaksi. Jos sinun esimerkiksi pitää sijoittaa
 kolme palikkaa yhteen, on sinun asetettava vain kaksi palaa vie-
 rekkäin, jotta ne katoavat. Jos yhdistät vain kaksi palaa, jää kolmas vie-
 rittömäksi. Jolloin et pääse siitä eroon. Jos teet virhettä tai jätät
 kuolet painaa Start-nappainta, niin saat aloittaa saman radan alusta
 uudelleen. Siirtyvät kivilohkareet ja ajanlasku saavat sinut pikkuhil-
 laa tuutemaan itsesi erittäin stressaantuneeksi.





Mario filmitähtenä

Kyllä, luit aivan oikein. Kesän aikan aloitetaan Super Mario Bros. -elokuvan filmaukset USAssa. Pääosaa, Brooklynissä asuvaa putkimiestä, esittää Danny DeVito, pieni, pähkähullu, pyöreä mies, joka tunnetaan mm. filmeistä Twins ja Ruusujen sota. Vielä emme tiedä muiden näyttelijöiden nimiä, emmekä tarkempia tietoja elokuvan juonesta. Elokuvan tuottavat Roland Joffe ja Jake Eberts. Elokuvan ensi-ilta on näillä näkymin kesällä 1992 USAssa. Toivomme, että elokuva ehtii tänne Suomeenkin jouluksi 1992.



Nintendoko kultakaivos?

Oletteko kuulleet pelistä nimeltään Sim City, joka löytyy useimpiin tietokoneisiin? Sim City -pelissä toimii kaupungin pormestarina, ja sinulla on hallussa kaupungin rahavarat sekä kaikki kaupungin rakennusprojektit. tavoitteena on rakentaa niin menestyvä ja rikas kaupunki kuin suinkin mahdollista. Peli on ollut arvostelumenestys, ja saanut monta hienoa huomionosoitusta. Kuitenkin pelin tulot riittivät vain nippa nappa peittämään yrityksen 5 työntekijän palkkakustannukset. Sitteen Nintendo kiinnostui pelistä, ja halusi julkaista pelin NES-versiona. Nyt Sim Cityn kehittäneellä yrityksellä, Maxisilla, on 35 työntekijää. Huhujen mukaan Maxis on saanut yli miljoona dollaria pelistään.

Game Boy -tutkimus

USAssa tutkitaan miltei mitä tahansa. Vastavalmistunut tutkimus kertoo amerikkalaisten Game Boy -tottumuksista. Game Boyta käytetään tavallisesti pitkien matkojen aikan. 98% kyselyyn vastanneista pelaavat Game Boyta matkoillaan. Toiseksi tavallisin käyttötapa on urheilutilaisuuksien tauoilla, välitunneilla, ja jopa juhlissa! 41% vastanneista kertoi, että he pelaavat Game Boyta WC:ssä. Miltäköhän sama tutkimus näyttäisi, kun se tehtäisiin meidän suomalaisten pelitavoista...



Mario kuvernööriksi?

Huhujen mukaan Mario sai yli 61.000 ääntä Texasin kuvernöörivaaleissa. Valitettavasti emme ikinä pysty vahvistamaan tätä tietoa. Tiedämme kuitenkin, ettei kyseinen äänimäärä olisi riittänyt kuvernöörin paikkaan. Kuvernööriksi nimittäin valittiin aivan tavallinen poliitikko. Mutta eihän Sienivalta-kunta olekaan Texasissa, eikä edes Brooklynissa...

Ohjelmoijien markkinat

Valtavat tietokonepelimarkkinat ovat luoneet suuren tietokoneohjelmoijien tarpeen. Valtiollinen japanilainen tutkimus ennustaa, että vuonna 2.000 on puutetta yli miljoonasta ohjelmoijasta. Tiedämme myös, että mm. Konami etsii todella tarmokkaasti uusia ohjelmoijia. Tässä ammatti, jolle tulevaisuudessakin on valoisa näkyvät.

PRO'S CORNER

Mega Man 2

Miten Mega Man 2 -pelin nousutasannetta käytetään? Mitä asetta kannattaa käyttää Dr. Wilyä vastaan? Mitä aseita kannattaa käyttää kutakin vihollista vastaan?

Laita ensimmäinen tasanne alkamaan aivan portaiden alapäästä, niin alhaalta kuin saat. Wily tuhoutuu helpoiten Bubblemanin aseella. Viholliset ja aseet löydät tämän saman lehden sivulta 10.



Ghostbusters 2

Onko Ghostbusters 2- peliin jotain vihjettä? "Uteliäs"

Meillä on vain yksi vihje: Jos ammut koko ajan ylöspäin 45 asteen kulmassa samalla kun etenet, niin osut melkein kaikkiin kummituksiin heti, kun ne ilmaantuvat ruutuun. Kannattaa olla tarkkana, sillä kummitukset ovat vikkeliä.

Bubble Bobble

Miten pääsen jatkamaan tasolta 99? Aina, kun pääsen sen tason loppuun, joudun aloittamaan pelin kokonaan uudelleen alusta. "Petteri"

Sinun on otettava kristalli, joka ilmaantuu, kun olet kuplittanut kaikki viholliset. Kun olet saanut kristallin, avautuu piilossa ollut ovi. Mene ovesta, niin pääset jatkamaan peliäsi.

Batman

Onko Batmanin kentässä 4-3 oikotietä? En pääse siitä millään läpi.

Ice-Man

Kyiseisessä kentässä ei ole oikotietä, joten sinun on vain sitkeästi yritettävä päästä eteenpäin.

The Legend of Zelda

Seuraavat kysymykset on koottu useammasta kirjeestä. Toivotavasti löydätte ratkaisun tästä:

1. Mistä saan punaisen sormuksen ja mikä on se kumma saari, joka on oikeassa ylänurkassa vanhan uhkapelurin majan takana? Miten sinne pääsee?
2. Mistä saan punaisen kynttilän?
3. Mistä saan hopeiset nuolet?
4. Mistä löydän taika-avaimen?
5. Miten pääsen 7. linnan hirviön ohi (sen, joka sanoo "Grumple")?
6. Mistä löydä lautan ja tikarin?
7. Miten pääsen tasolle 5?

1. Punainen sormus on 9. labyrintissä. "Saarelle" pääset kävelemällä majan oikealta puolelta ylöspäin.

2. Punainen kynttilä on 7. tasolla.

3. Hopeiset nuolet ovat 9. tasolla.

4. Taika-avain on 8. tasolla.

5. Anna hirviölle syötti, saat ostaa sen samasta paikasta kuin sormuksen.

6. Lautta on tasolla 3 ja tikkaat tasolla 4.

7. Mene tasolla 4 vesiputouksen luo ja siitä 1 oikealle ja 4 ylös.



Faxanadu

Nyt olen herättänyt henkiin kaikki lähteet ja siirtänyt kiveä päästäkseni sumumaahan. Mitä teen sumumaassa?

"Hämyä"

Mene niin pitkälle vasemmalle kuin voit. Ota kaksi askelta ylöspäin ja yksi askel oikealle. Nyt olet löytänyt kaupungin, jossa sinua odottavat uudet haasteet.

Super Mario Bros.

Miksi ruutuun ilmestyy aina kruunun kuva, kun on saanut 10 lisähenkeä? Mitä hyötyä on lipputangon yli hyppäämisestä? Voiko SMB -peliä pelata NES Satelliitin kanssa?

Krister Landén

Kruunu tarkoittaa sitä, että sinulla on yli yhdeksän henkeä jäljellä. Lipputangon yli hyppäämisestä ei ole mitään hyötyä. Voit pelata SMB -peliä NES Satelliitin avulla, mutta sitä ei kuitenkaan voi pelata kuin kaksi henkilöä (vuorotellen Mario ja Luigi).

Piditkö Power Player -liitteestä?

Muista, että ainoastaan Nintendo-lehden tilaajat saavat tämän huippuhienon liitteen, joka on täynnä Nintendo-tietoutta! Varmista, että olet tilannut lehden kotiisi, niin saat samalla Power Player -liitteen. Jos ostat lehden irtonumerona, ei siinä ole tätä liitettä. Ethän halua pudota kärryiltä??? Tilaa lehti heti!

Vuoden 1990 paras peli

Olemme saaneet toimitukseen roppakaupalla kirjoituksia, joissa äänestettiin vuoden 1990 parasta peliä. Seuraavassa numerossa esittelemme teille lukijoiden mielestä vuoden 1990 parhaimman pelin, sekä muiden luokkien (paras grafiikka & ääni, paras vaikeusaste, paras ohjattavuus ja paras pääahamo) voittajat.